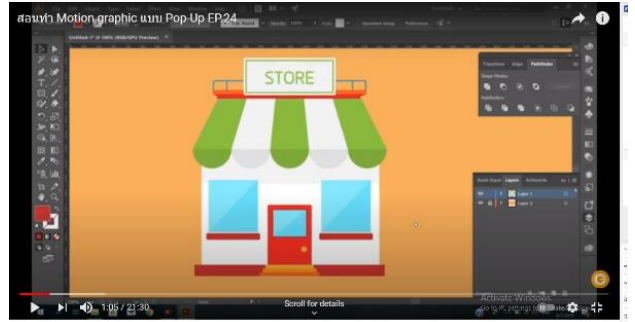


คุณสมบัติของภาพ ที่เหมาะสมสำหรับเว็บ



ไฟล์ภาพที่จะนำใช้กับเว็บและสื่ออินเทอร์เน็ตมีเงื่อนไขที่แตกต่างจากไฟล์ภาพสำหรับงานอื่น รูปแบบไฟล์จะใช้ได้เฉพาะ JPG, GIF และ WBMP เท่านั้น ขนาดไฟล์ต้องเล็กเพื่อให้ผู้ชมดาวน์โหลดได้เร็วที่สุดและไม่เปลืองแบนด์วิดท์ (Bandwidth) ของเว็บไซต์

เราสามารถใช้ Photoshop-แปลงไฟล์ภาพรูปแบบต่างๆเพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่เหมาะสมจะนำไปใช้กับ เว็บโดยใช้คำสั่ง Save for Web& Devices ซึ่งมีขั้นตอนพิเศษเพิ่มขึ้นจากคำสั่งบันทึกไฟล์ตามปกติคือโปรแกรมจะให้เราลองปรับคุณสมบัติของภาพพร้อมทั้งแสดงผลเปรียบเทียบระหว่างต้นฉบับกับภาพผลลัพธ์หรือระหว่างภาพผลลัพธ์หลายๆแบบแล้วให้เลือกภาพที่เหมาะสมมากที่สุดไปใช้

รูปแบบไฟล์ภาพสำหรับเว็บ

ไฟล์ภาพที่เป็นมาตรฐานสำหรับใช้กับเว็บคือ JPG, GIF และ WBMP ซึ่งแต่ละรูปแบบจะมีลักษณะเด่นและความเหมาะสมกับลักษณะภาพที่ต่างกันออกไป


JPG เหมาะจะใช้กับภาพถ่ายหรือภาพที่ใช้สีจำนวนมากและมีการไล่ระดับสีอย่างต่อเนื่องโดยมีลักษณะเด่นคือ

- ใช้สีได้ถึง 16.7 ล้านสี (ข้อมูลสีมีขนาด 24 บิต)
- เลือกบีบอัดข้อมูลได้หลายระดับแล้วแต่คุณภาพของภาพและขนาดไฟล์ที่ต้องการ (คุณภาพสูง-ไฟล์จะใหญ่ คุณภาพต่ำ-ไฟล์จะเล็ก)
- สามารถแสดงภาพทั้งภาพแบบเบลอก่อนแล้วค่อยชัดขึ้นตามปริมาณข้อมูลโหลดมา (Progressive)

GIF เหมาะกับภาพสี่เหลี่ยมซึ่งไม่มีการไล่ระดับสีมากนักและมีขอบสีที่คมชัด เช่น โลโก้ ปุ่มเมนูไอคอน ภาพตัวอักษร ภาพวาด ลายเส้น การ์ตูน รวมทั้งภาพทั่วไปที่มีขนาดเล็กลักษณะเด่นของภาพ GIF คือ

- ใช้สีสูงสุดไม่เกิน 256 สี (ข้อมูลสีมีขนาดไม่เกิน 8 บิต) ซึ่งถ้าใช้จำนวนสีน้อยก็จะช่วยให้ ไฟล์ภาพเล็กลงได้มาก
- สามารถกำหนดให้พื้นที่บางส่วนของภาพโปร่งใส (Transparent)
- สามารถแสดงภาพทั้งภาพแบบเบลอๆก่อนแล้วค่อยชัดขึ้นตามปริมาณข้อมูลที่โหลดมา (Interlaced)
- ใช้สร้างภาพเคลื่อนไหวแบบ GIF Animation ได้

PNG แบ่งเป็น 2 ชนิดย่อย คือ PNG-8 ซึ่งมีความสมบัตินี้คล้ายกับไฟล์ GIF และ PNG-24 ซึ่งมีความสมบัตินี้คล้ายไฟล์ JPG ส่วนลักษณะเด่นที่แตกต่างจากไฟล์ GIF และ JPG คือ

 PNG – 8 ใช้วิธีบีบอัดแบบไม่สูญเสียข้อมูล ทำให้ภาพมีคุณภาพที่ดีกว่า แต่ไฟล์จะมีขนาดใหญ่กว่า JPG มาก

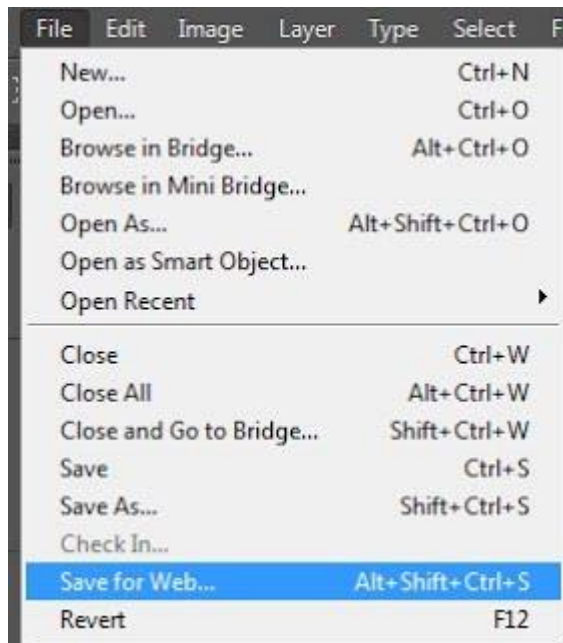
 PNG – 24 แต่ละพิกเซลจะมีค่าความโปร่งใสหรือไม่โปร่งใส เท่านั้น

WBMP เป็นรูปแบบที่ใช้กับอุปกรณ์พกพา เช่น โทรศัพท์มือถือ หรือ PDA โดยแสดงได้เฉพาะสีขาวหรือดำเท่านั้น (ข้อมูลสีมีขนาด 1 บิต) จึงมีไฟล์ที่เล็กมาก

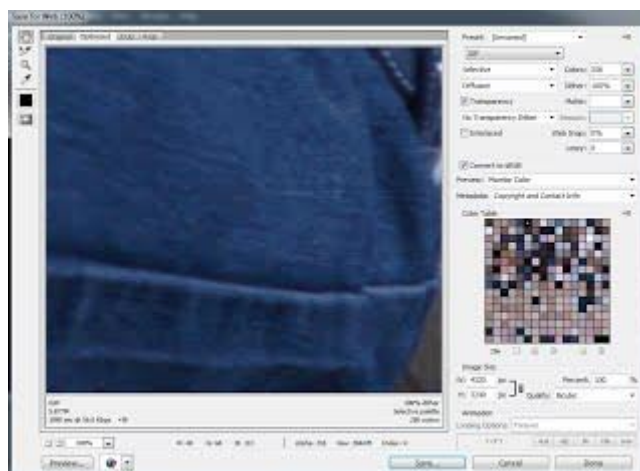
การบันทึกภาพสำหรับเว็บ (Save for Web)

การบันทึกไฟล์ภาพเพื่อนำไปเผยแพร่ทางเว็บหรือสื่ออินเทอร์เน็ต มีดังนี้

1. เลือกคำสั่ง File > Save for Web /Devices



2. กำหนดออปชั่นของไฟล์ภาพ
3. คลิกเลือกภาพที่จะนำไปใช้
4. กด Save



5. เลือกโฟลเดอร์ที่จะเก็บไฟล์
6. ตั้งชื่อไฟล์
7. กำหนดออปชั่นการบันทึกไฟล์
8. กด Save

